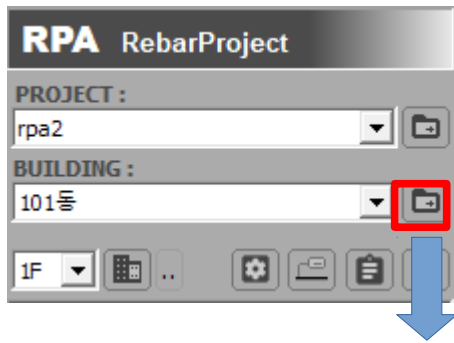
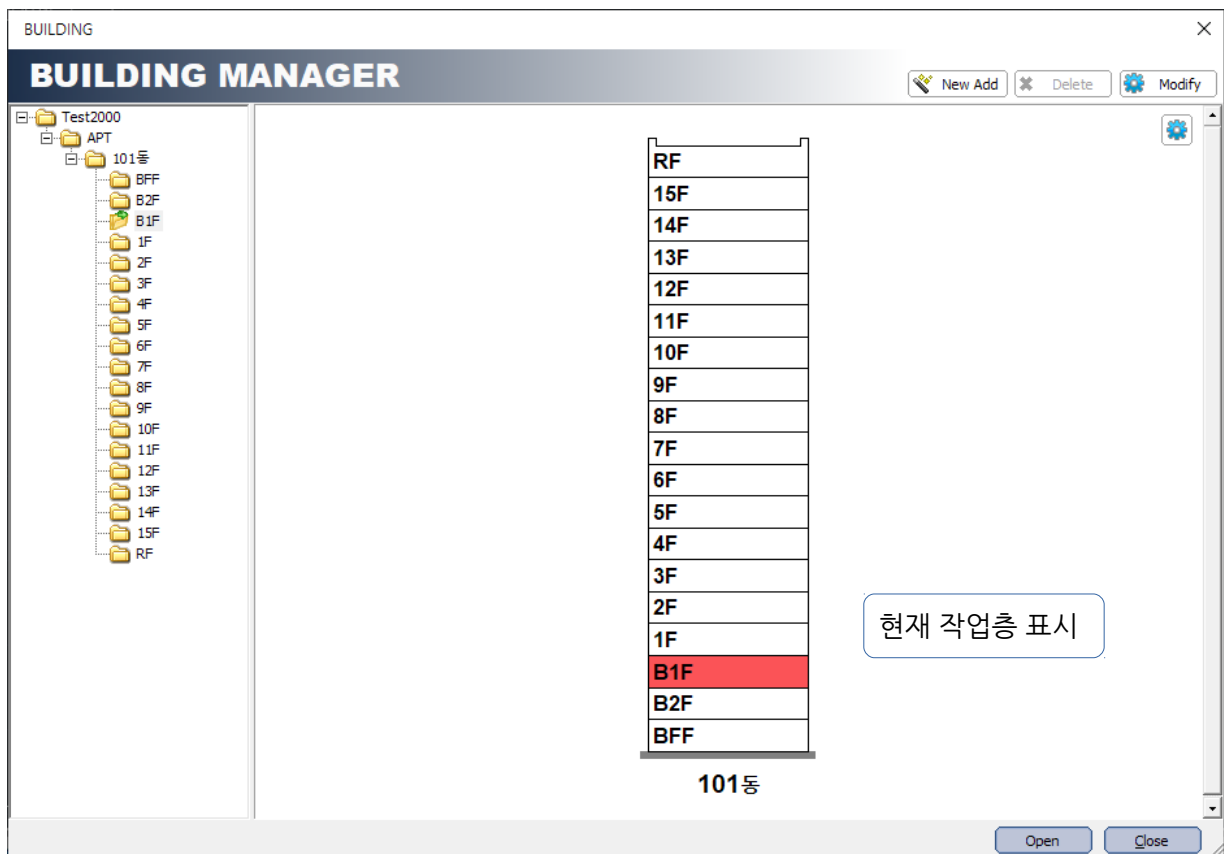


4. BUILDING



4.1. BUILDING MANAGER



현재 PROJECT 의 모든 빌딩 리스트를 트리형식으로 조회 할 수 있습니다.

빌딩이 없을 경우 [Add New] 버튼으로 추가생성을 진행 합니다.

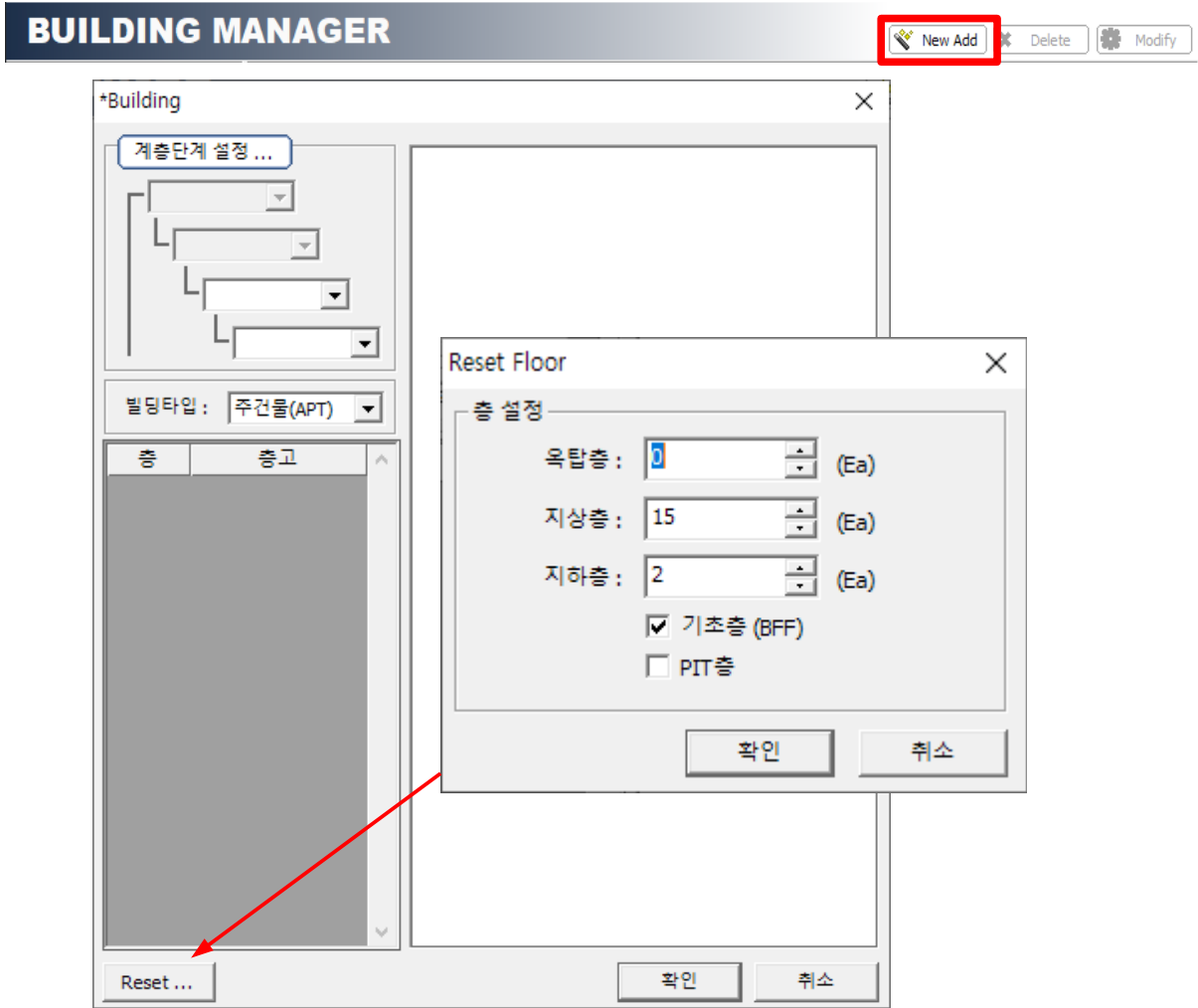
초기화면에서는 현재 작업층이 표시됩니다.

작업층은 트리에서 선택하거나 우측화면에서 클릭하고 확인버튼을 클릭하면 변경 적용됩니다.

또한 우측화면에서 층을 더블클릭해도 작업층 변경이 적용됩니다.

좌측 트리에서 상위 디렉토리를 선택하면 하위 모든 빌딩을 우측에서 확인 할 수 있습니다.

4.2. BUILDING 추가생성



빌딩추가를 진행합니다.

처음에는 빌딩의 층 정보를 입력합니다. 해당 화면은 [Reset ...]으로 다시 설정할 수 있습니다.

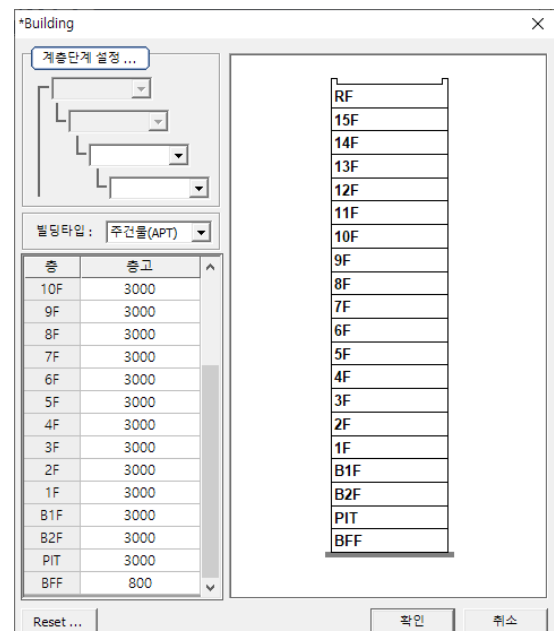
기초층 : BFF층이며 기둥다월과 벽체 다월을 배근하기 필요한 층입니다.

PIT 층 : 기초층 상부에 표시되는 피트층으로

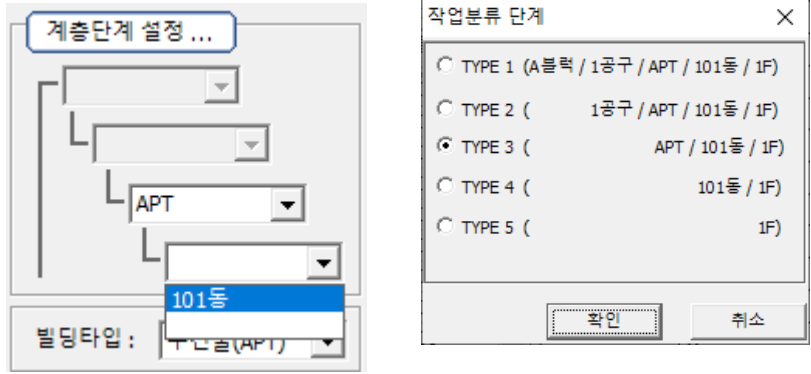
나중에 별도로 추가할 수 있습니다.

설계층 개수를 입력후 [확인]버튼을 클릭하면

적용된 모든 층이 표시됩니다.



[계층단계]

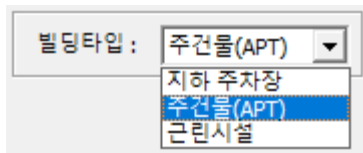


PROJECT에서 설정된 작업분류 단계에 의해 각 단계의 항목을 입력합니다.

작업분류 단계는 빌딩을 최초로 추가할때만 변경 가능하고

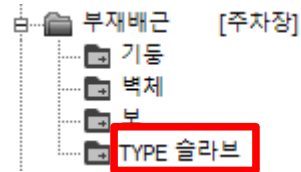
이후에는 계속 적용값을 유지하므로 변경할 수 없습니다.

[빌딩타입]



설정된 빌딩타입에 의해 슬라브 부재배근 메뉴가 일부 변경됩니다. (SD2 이상)

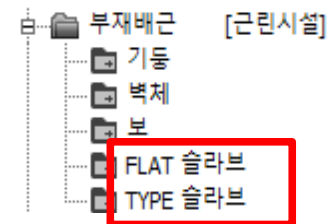
지하 주차장 - TYPE 슬라브



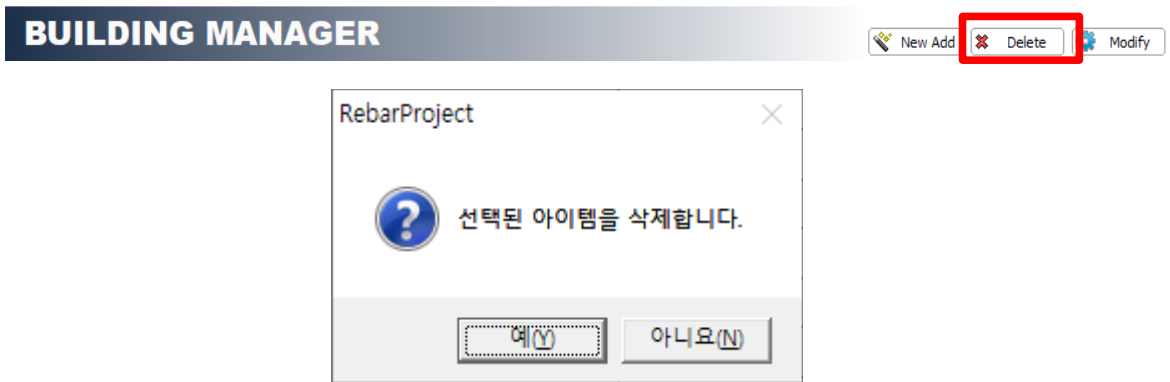
주건물(APT) - FLAT 슬라브



근린시설 - TYPE 슬라브, FLAT 슬라브



4.3. BUILDING 삭제



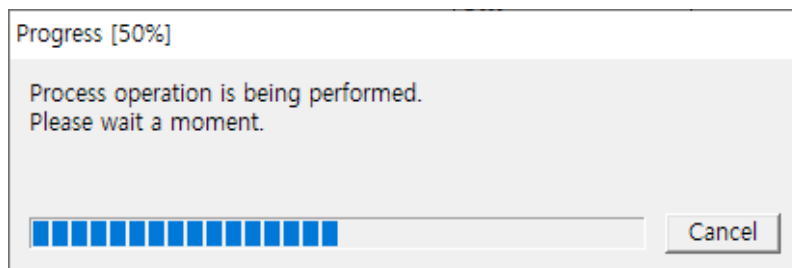
선택한 빌딩을 삭제합니다.

트리목록에서 빌딩이 선택되어 있어야 삭제버튼을 클릭 할 수 있습니다.

단, RPS 현장일 경우 각 층의 도면을 먼저 삭제해야 합니다.

RPS 현장이 아닐경우 각 층의 도면이 없으므로 바로 트리에서 삭제됩니다.

삭제후에는 되돌릴 수 없으므로 주의가 필요합니다.



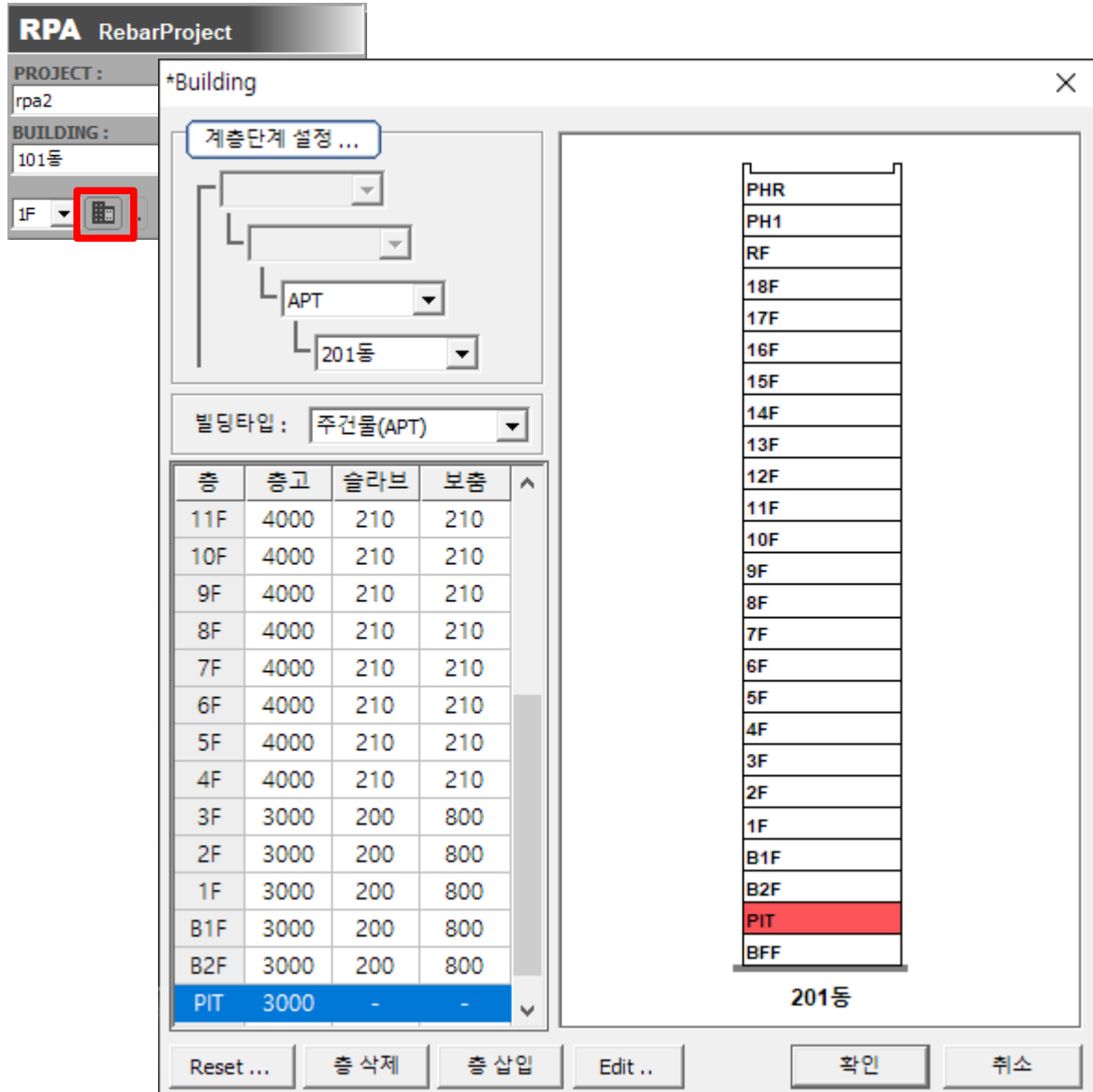
4.4. BUILDING 정보수정



선택한 빌딩정보를 수정할 수 있습니다.

실행되는 화면은 추가생성 화면과 동일 합니다.

4.5. BUILDING 층설정



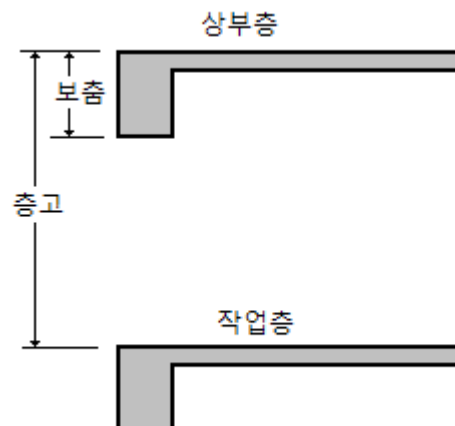
현재 작업중인 빌딩의 층정보를 설정합니다.

층고 : 부재배근에 사용되는 기본 층고를 입력합니다.

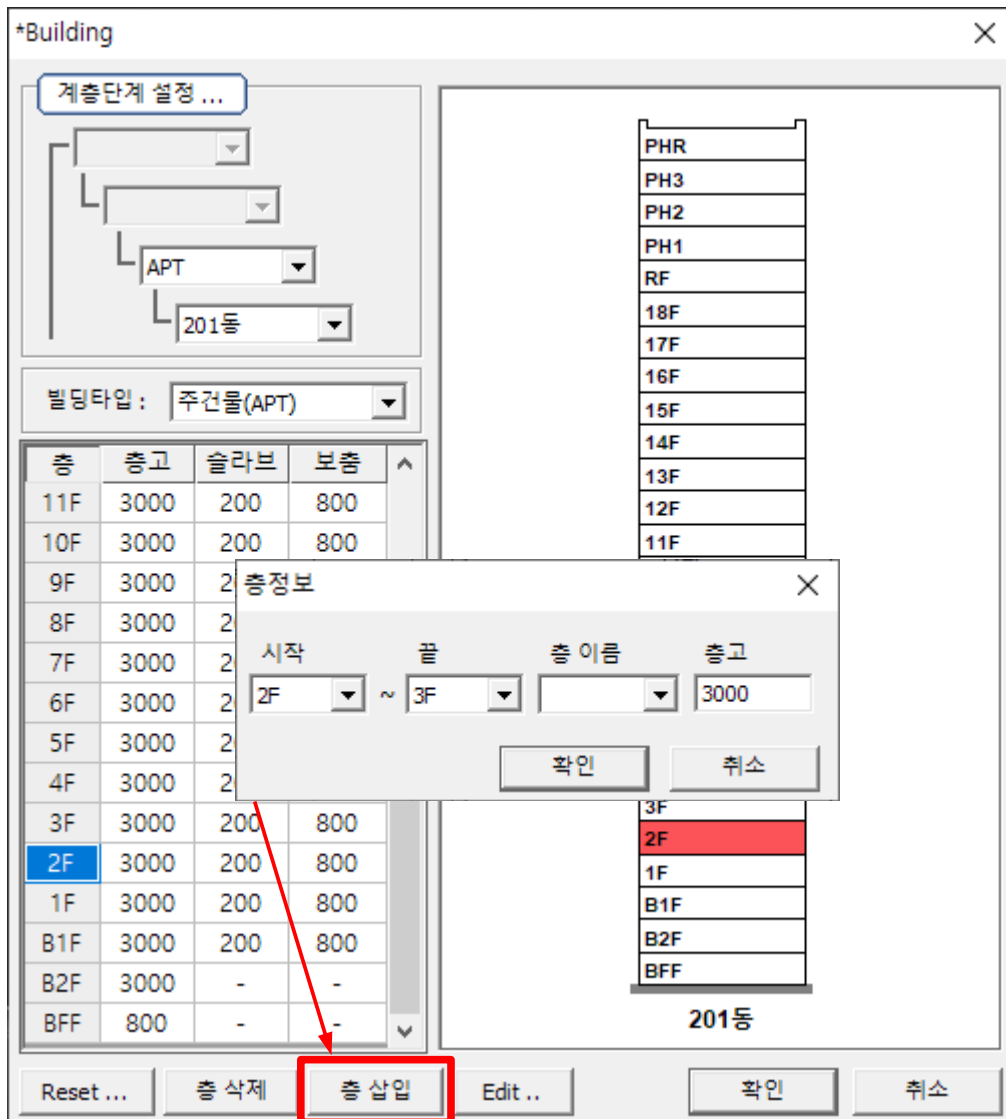
슬라브, 보춤 : 부재배근에 사용되는 기본정보를 입력합니다.

기둥, 벽체 배근시 보춤과 슬라브 두께는

상부층의 보춤과 슬라브 두께를 사용합니다.



4.6. BUILDING 피트층 삽입



임의의 층과 층 사이에 피트층을 추가 할 수 있습니다.

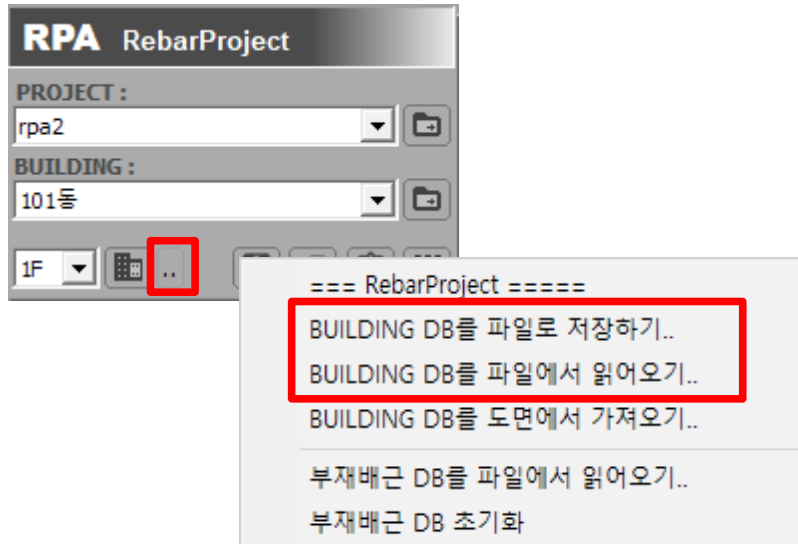
예를 들어 2층과 3층 사이에 피트층을 삽입하기 위해서는 2층을 선택 후 [층 삽입]버튼을 클릭합니다.

피트층 이름은 임의로 사용자가 입력할 수 있습니다.

만약 기초층 상부에 PIT층이 존재할때는 중복되지 않게 이름을 입력합니다.

피트층은 부재일람, 부재배근에 사용됩니다.

4.7. BUILDING DB를 파일로 저장하기, 읽어오기



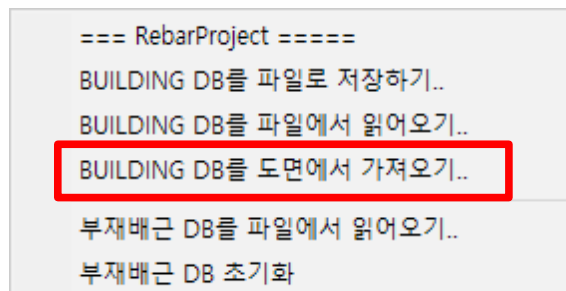
BUILDING 전체 DB(기본설정, 배근설정, 부재일람)를 파일로 출력합니다.

즉 현재 작업중인 빌딩의 배근에 필요한 설정 DB를 파일로 출력합니다.

같은 DB를 사용하는 다른빌딩에서 DB를 복사해서 작업할때 출력된 파일을 "읽어오기.." 를 실행해서 불러오기 할 수 있습니다.

또는 컴퓨터가 바뀐 상태에서 같은 작업환경을 맞출때 사용할 수 있습니다.

4.8. BUILDING DB를 도면에서 가져오기

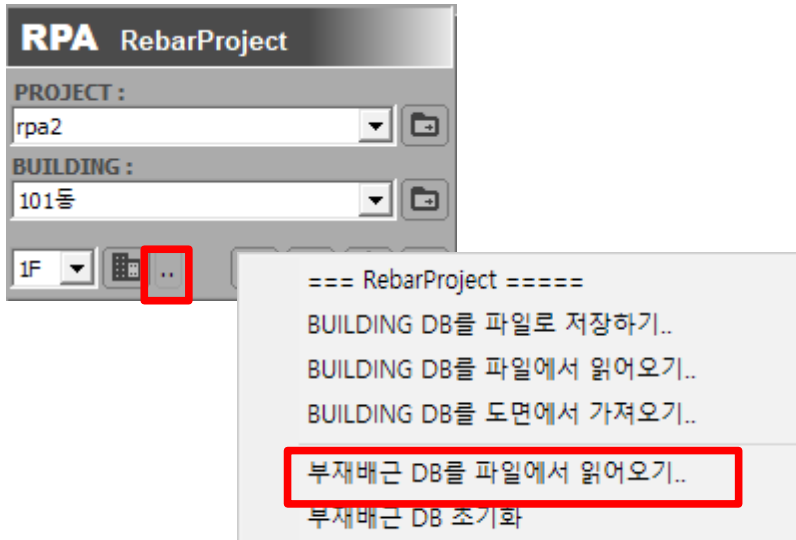


BUILDING 전체 DB(기본설정, 배근설정, 부재일람)를 도면에서 가져오기 합니다.

단, 이때 도면에 현재 작업중인 빌딩의 DB가 없을 경우 실행되지 않습니다.

즉 다른빌딩 작업파일이거나 다른 현장 작업파일일 경우는 실행되지 않습니다.

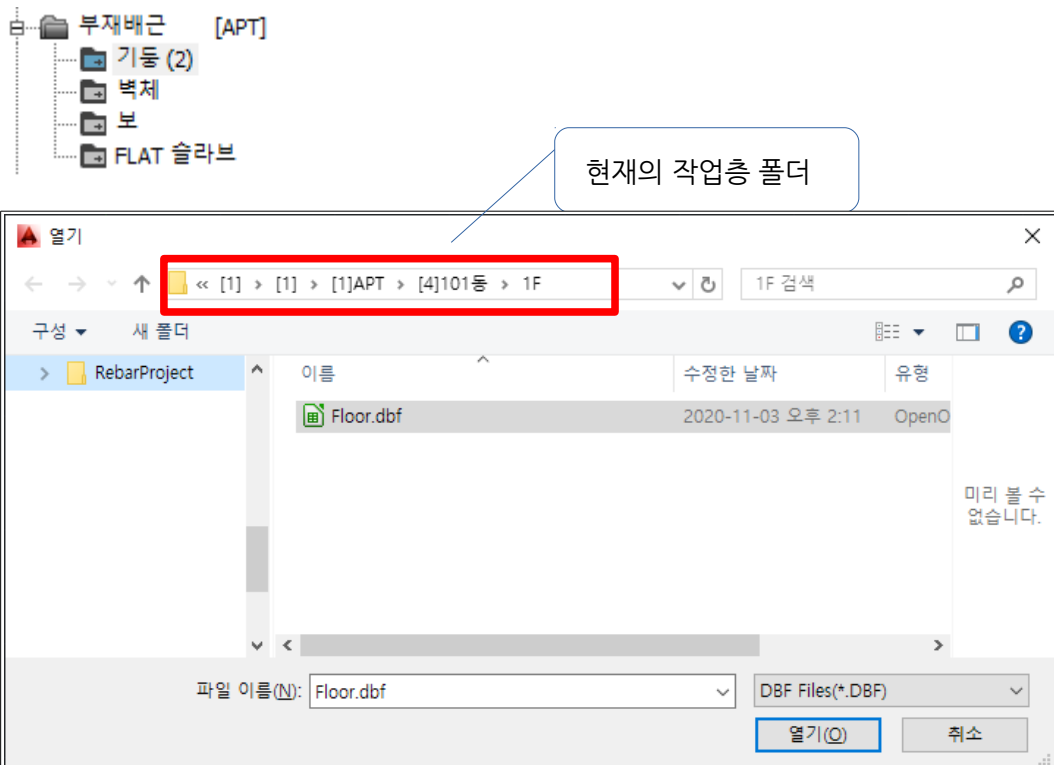
4.9. 부재배근 DB를 파일에서 읽어오기



부재배근 DB는 기둥,벽체,보,슬라브 등의 부재 객체 DB를 의미 합니다.

부재배근 DB는 프로그램 작업폴더에 각 빌딩의 층 폴더에 저장됩니다.

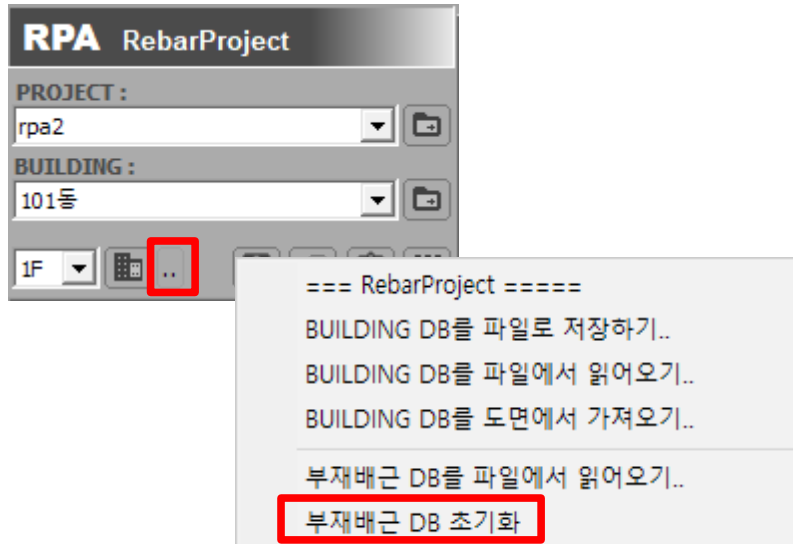
프로그램의 비정상 종료로 작업내용을 잃었을 경우 배근내용을 파일에서 읽어와서 다시 복구 할 수 있습니다.



위의 그림은 기둥부재 2개가 저장되어 있는 상황을 나타내고 있고 이때 작업폴더에 저장된 DB를 읽어오기 위해서 실행한 화면입니다.

작업폴더에 저장된 파일은 별도로 보관하면 임의의 폴더에서 읽어오기 가능합니다.

4.10. 부재배근 DB 초기화



부재배근 DB를 모두 삭제하고 초기화 합니다.

기존의 작업도면을 재활용 할때 기존의 부재배근 DB를 모두 삭제해서 작업할 수 있습니다.

